

Moduł 7

# WZORCE KREACYJNE GOF

Niniejszy plik jest materiałem reklamowym BNS IT s.c. i pozostaje własnością intelektualną BNS IT s.c.. Może być rozpowszechniany tylko w takiej postaci w jakiej jest. Używanie zawartych tu treści i form bez zaznaczenia autorstwa i pochodzenia pliku, zwłaszcza na użytek prowadzenia szkoleń, wykładów i wystąpień publicznych, jest zabronione.

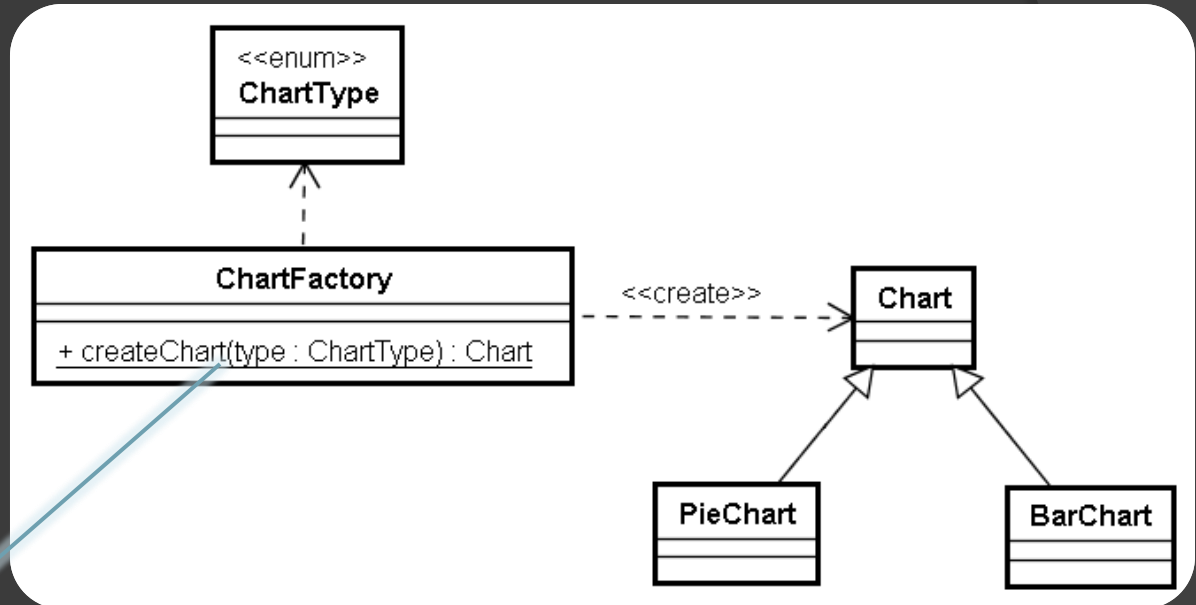
# Czego się nauczysz?

- ◎ Jak implementować wzorce:
  - *Simple Factory*\*
  - *Factory Method*
  - *Abstract Factory*
- ◎ Kiedy używać powyższych wzorców
- ◎ Jaka jest relacja pomiędzy UML a kodem Java

\* Niektórzy nie pozwalają nazywać *Simple Factory* wzorcem projektowym (...) Więcej o niuansach wzorców projektowych w szkoleniu **Wzorce projektowe i refaktoryzacja do wzorców.**

# Simple Factory

Metoda *Simple Factory* decyduje o utworzeniu obiektu na podstawie parametrów wejściowych. Bardzo często jest statyczna.



```

public class ChartFactory {

    public static Chart createChart( ChartType type
    ) {

        if ( ChartType.BAR.equals( type ) ) {
            return new BarChart();
        } else if ( ChartType.PIE.equals( type ) ) {
            return new PieChart();
        }
        //...
    }
}
  
```

# Simple Factory(2)

- Używaj *Simple Factory* jako nazwanego zamiennika konstruktora

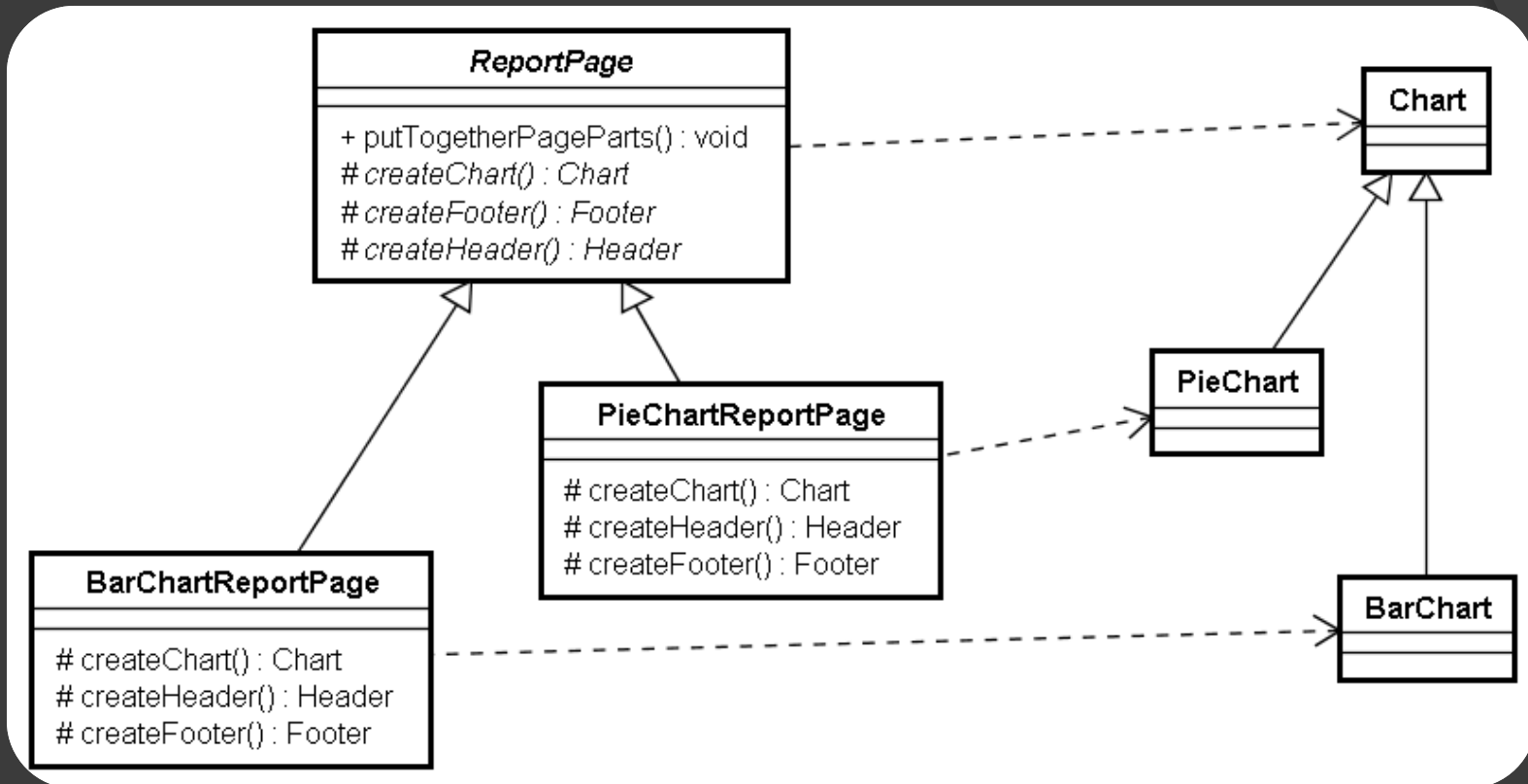
```
public class ChartManager {  
  
    public void drawChart() {  
  
        Chart chart = ChartFactory.createChart( ChartType.BAR );  
        //...
```

Użycie wersji statycznej

```
public class ChartManager {  
  
    private ChartFactory chartFactory;  
  
    public void drawChart() {  
  
        Chart chart = chartFactory.createChart( ChartType.BAR );  
        //...
```

Użycie wersji niestaticznej

# Factory Method



- Klasa *ReportPage* definiuje metodę tworzącą wykres (metodę fabrykującą, *Factory Method*) i posługuje się nią w swoich algorytmach, lecz implementację pozostawia klasom pochodnym

# Factory Method(2)

```
public abstract class ReportPage {  
  
    protected abstract Chart createChart();  
  
    public void putTogetherPageParts() {  
        //...  
  
        Chart chart = createChart();  
  
        //...  
    }  
}
```

Metoda szablonowa (*Template Method*) *putTogetherPageParts()* definiuje ogólny algorytm tworzenia strony raportu. Wykorzystywana jest tam metoda fabrykująca.

O typie konkretnego wykresu decydują klasy pochodne np. *PieChartReportPage*, implementując metodę fabrykującą.

```
public class PieChartReportPage  
extends ReportPage {  
  
    @Override  
    protected Chart createChart() {  
        return new PieChart();  
    }  
}
```

# Factory Method(3)

```
public class ReportManager {  
  
    public void fillPage( ReportPage page ) {  
        page.putTogetherPageParts ();  
    }  
}
```

- ⦿ Dzięki *Factory Method* możesz obsługiwać stronę raportu i nie martwić się jaki konkretnie wykres zostanie utworzony
- ⦿ Używaj *Factory Method* w kontekście metody szablonowej (*Template Method*), w której określisz ogólny algorytm (tworzenie strony raportu), a szczegóły (tworzenie konkretnego wykresu) pozostawisz klasom pochodnym
- ⦿ Zauważ że dodanie nowego wykresu wymaga tylko dodania nowej klasy! W istniejącym kodzie nic się nie zmienia!

## A jeśli...

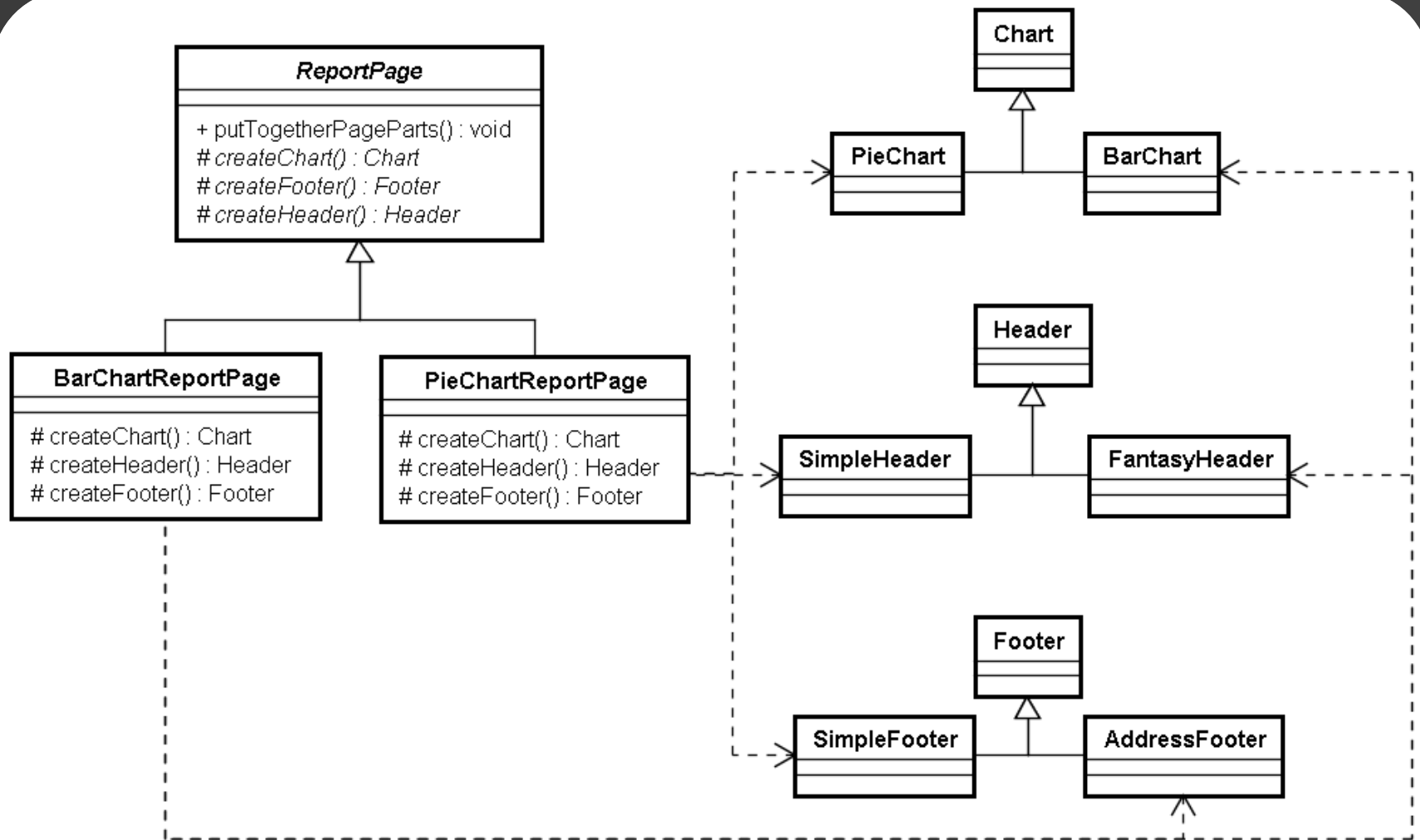
- ⦿ strona raportu składa się dodatkowo z nagłówka, stopki, no i z wykresu
- ⦿ strony z wykresem *pie* mają inne stopki i nagłówki niż strony z wykresem *bar*
- ⦿ wciąż chcesz utrzymać niezależność używania strony od szczegółów implementacji

## To w konsekwencji potrzebujesz

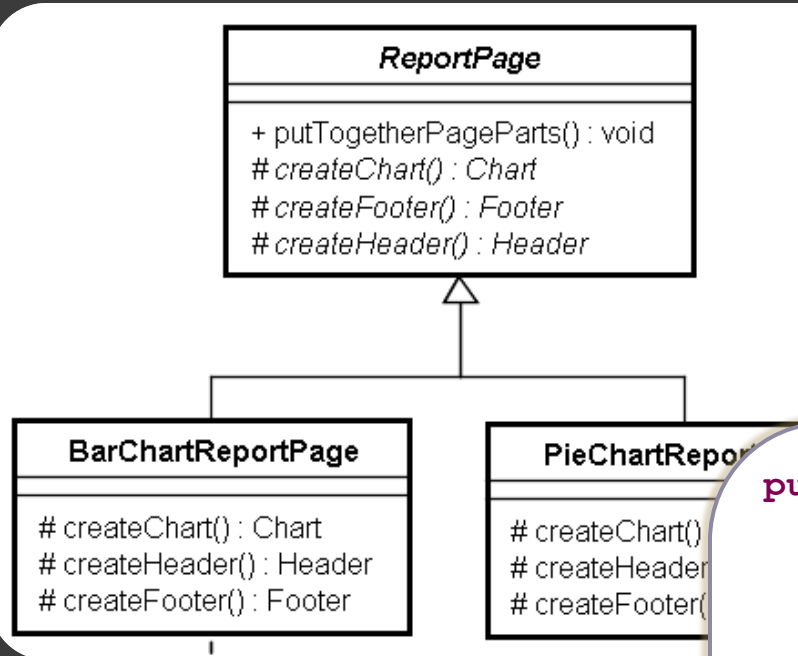
- ⦿ zarządzania wytwarzaniem rodziny powiązanych produktów (różne wykresy, stopki, nagłówki)



# Abstract Factory



# Abstract Factory(2)



```

public abstract class ReportPage {

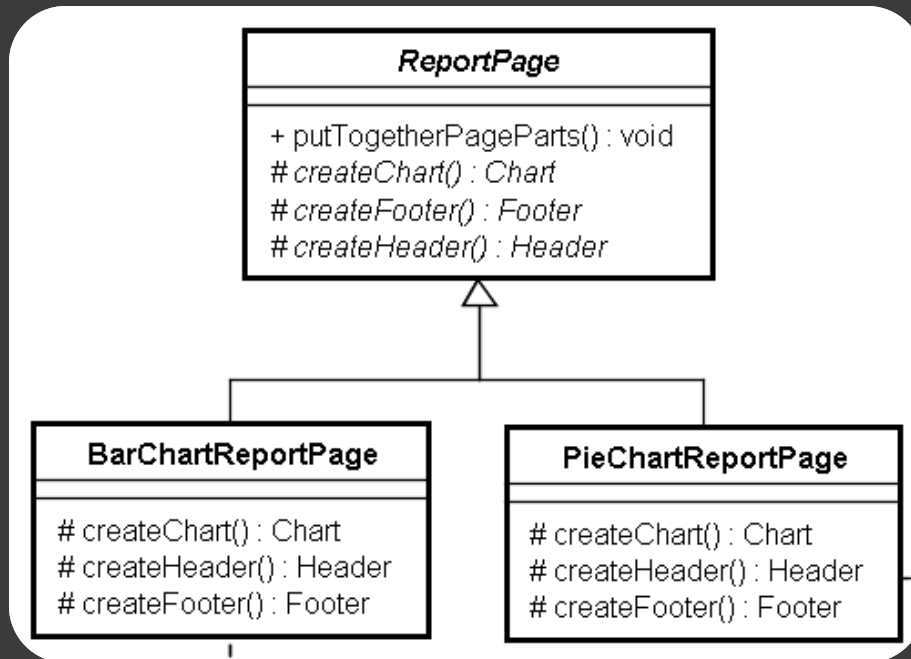
    protected abstract Chart createChart();
    protected abstract Header createHeader();
    protected abstract Footer createFooter();

    public void putTogetherPageParts() {
        //...
        Chart chart = createChart();
        Header header= createHeader();
        Footer footer = createFooter();
        //...
    }
}
  
```

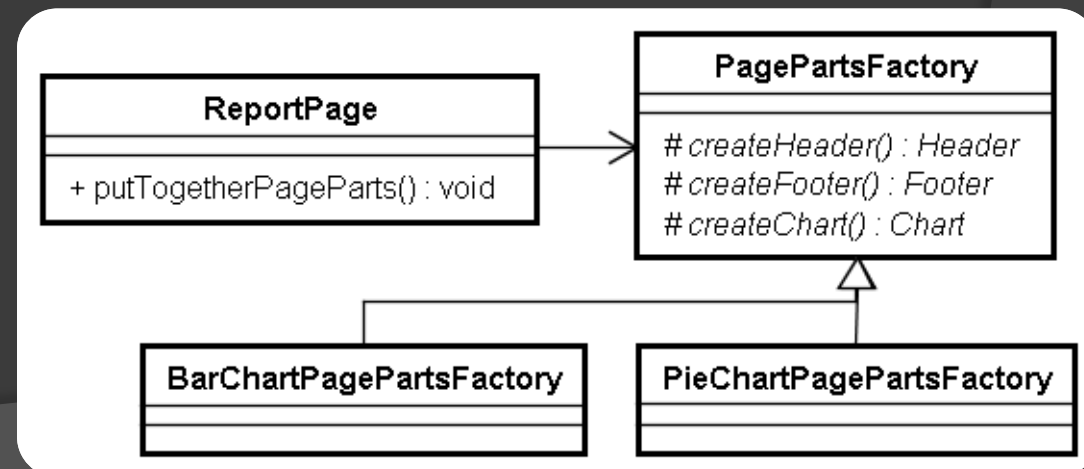
# Abstract Factory(3)

- ⦿ Wzorzec *Abstract Factory* odpowiada za tworzenie **rodziny powiązanych ze sobą produktów**
- ⦿ Cała złożoność implementacji jest ukryta przed klientem, który pracuje tylko z abstrakcyjną klasą *ReportPage*
- ⦿ Zauważ, że w przykładzie *Abstract Factory* został zaimplementowany z użyciem *Factory Method*
- ⦿ *Abstract Factory* podobny do *Factory Method* lecz nacisk kładzie na **rodzinę produktów**

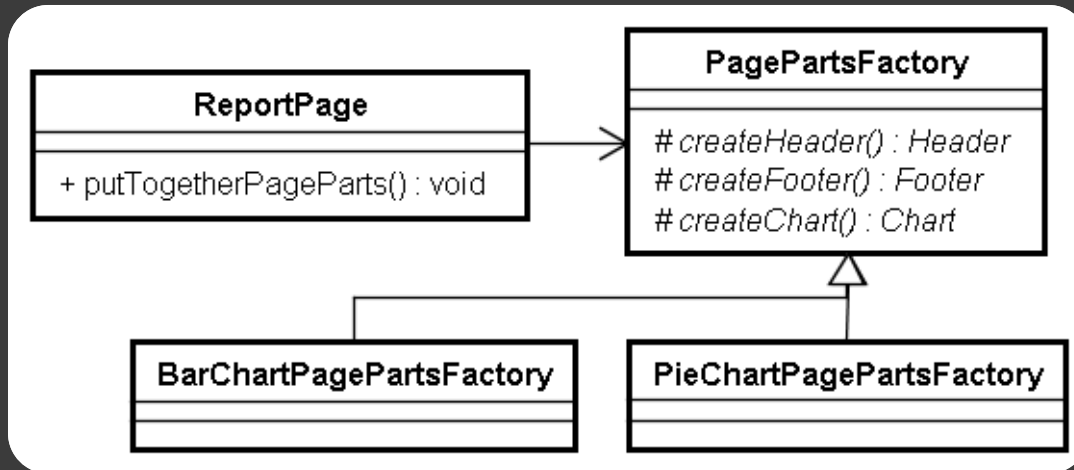
# Abstract Factory(4)



W miarę rozrastania się odpowiedzialności klasy *ReportPage*, warto wydzielić do osobnej klasy tworzenie składowych strony.



# Abstract Factory(5)



Od tego momentu obiekty tworzące części strony można podmieniać **dynamicznie**, natomiast sama strona *ReportPage* pozostaje niezmienną. Efekt ten został uzyskany dzięki preferencji **kompozycji** nad **dziedziczenie**.

```

public class ReportPage {

    private PagePartsFactory pagePartsFactory;

    public void putTogetherPageParts () {

        Chart chart = pagePartsFactory.createChart ();
        Header header = pagePartsFactory.createHeader ();
        Footer footer = pagePartsFactory.createFooter ();
        //...
    }
}
  
```

# Kontakt z BNS IT



## **BNS IT**

Al. Wyszyńskiego 22/17  
94-042 Łódź

E-mail: [bnsit@bnsit.pl](mailto:bnsit@bnsit.pl)

Tel.: +48 42 209 38 45

Fax.: +48 42 209 38 63