

SZYBKIE MODELOWANIE SYSTEMÓW INFORMATYCZNYCH ZA POMOCĄ UML

KOD: SZUML

Profil uczestnika

Programista, projektant lub analityk:

- ma podstawowe doświadczenie w tworzeniu systemów informatycznych;
- chce efektywnie używać języka UML w trakcie pracy.

Korzyści ze szkolenia

1. **Przejście od modelu systemu do implementowania przebiega niezwykle szybko** – ponieważ używana jest tylko ta część UML, która jest niezbędna w trakcie pracy.
2. **Uczestnicy projektu tworzą tylko niezbędną dokumentację i nie wymaga to dodatkowej pracy** – dzięki temu uczestnicy projektu sprawnie poruszają się po projekcie nawet długo po zakończeniu implementacji.
3. **Zespół programistyczny jest przygotowany na współpracę z partnerami** – uczestnicy projektu używają ustandaryzowanego podejścia do modelowania systemów jakim jest UML i w łatwy sposób mogą porozumiewać się z potencjalnymi partnerami współtworzącymi projekt.

Parametry szkolenia

CZAS TRWANIA: 3 dni - 24 godziny.

FORMA ZAJĘĆ: Laboratorium UML - 60%, wykład – 40%.

WIELKOŚĆ GRUPY: do 10 osób.

Szczegółowy program

Moduły szkoleniowe	Nabyte wiedza i umiejętności, poruszane zagadnienia
Analiza wymagań	<ul style="list-style-type: none">• Opracowywanie przypadków użycia systemu• Wyodrębnianie klas na podstawie przypadków użycia• Modelowanie dziedziny problemu
Modelowanie statycznych aspektów systemu	<ul style="list-style-type: none">• Modelowanie systemu za pomocą diagramów klas analitycznych (<i>Robustness diagrams</i>)• Tworzenie szkieletu klas dziedziny problemu• Definiowanie odpowiedzialności bytów w systemie• Wyodrębnianie warstw systemu
Modelowanie dynamicznych aspektów systemu	<ul style="list-style-type: none">• Przygotowywanie diagramów sekwencji na dla zachowań systemu• Definiowanie zachowania klas zgodnie z zasadą odpowiedzialności• Wyodrębnianie usług• Integrowanie nowych funkcjonalności z istniejącym systemem• Przygotowanie wytycznych dla testów jednostkowych i integracyjnych